

Dragon Deck

Dračia kôpka

Strategická a bojová kartová hra



Dragon Deck (Dračia kôpka)



Vek: 6 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 hráči



Obsah: 24 kariet drakov + 11 kariet víťazstva



Cieľ hry: Staňte sa majstrom drakov vyhraním 6 víťazných kariet.

Kto sa stane majstrom drakov?
Vyberte si najsilnejších drakov, aby
ste vyhrali duely, nezabúdajúc, že
OHENĽ bije LEŠ, LEŠ bije VODU
a VODA bije OHENĽ!



Ako hra funguje: V 1. fáze hry si hráči vyberú drakov, s ktorými pôjdu do boja. Potom v 2. fáze prebiehajú súboje ako v hre kameň, papier, nožnice.

Príprava hry:

Zamiešajte dračie karty a položte ich lícom nadol do 3 hromádok po 8 kariet do stredu stola. Položte karty víťazstva na jednu stranu.

Ako hrať hru:

Fáza 1 – Nábor drakov

Počas tejto fázy sa hráči striedajú v rozdeľovaní kariet drakov.

Dragon Deck (Dračia kôpka)

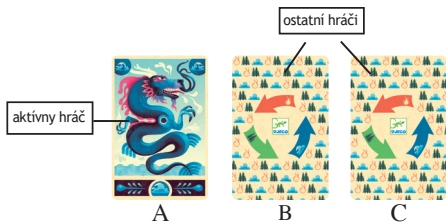
V každom kole si aktívny hráč ponechá 1 kartu a 2 karty dá druhému hráčovi.

Najmladší hráč ide prvý a stáva sa aktívnym hráčom v danom kole.

Aktívny hráč otočí 1. kartu v balíčku A.

Potom sa môže rozhodnúť buď:

- Nechať si túto kartu a dať prvé karty z hromádok B a C druhému hráčovi.

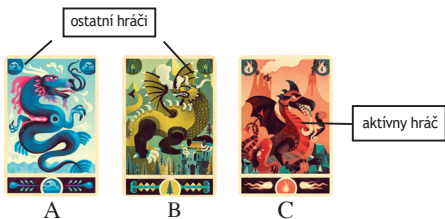


- Odmietnuť túto kartu a dať ju druhému hráčovi. Hráč potom otočí prvú kartu zo zásobníka B.

Rovnakým spôsobom, ako je opísané vyššie, sa aktívny hráč môže rozhodnúť buď:

- Nechať si túto kartu a dať prvú kartu zo zásobníka C druhému hráčovi.
- Odmietnuť túto kartu a dať ju druhému hráčovi. Hráč potom musí zobrať a NECHAŤ si 1. kartu zo zásobníka C.

Dragon Deck (Dračia kôpka)



Upozornenie: Získané karty sú umiestnené lícom nahor na jednej kôpke pred každým hráčom.

Potom sa druhý hráč stane aktívnym hráčom a hra pokračuje tak, ako je uvedené vyššie. A tak ďalej, dvaja hráči sa ďalej striedajú, až kým v 3 kôpkach nezostanú žiadne karty. Hráči potom môžu začať 2. fázu hry.

Fáza 2 – Dračia bitka

V 2. fáze hry medzi sebou hráči bojujú s 12 drakmi, ktoré im boli pridelené.

Obaja hráči si vezmú 12 kariet s drakmi, ktorých naverbovali. Bojujú medzi sebou, kým jeden z hráčov nezíska 6 víťazných kariet.

Ako prebieha bitka:

- Každý hráč si vyberie kartu z ruky a položí ju pred seba lícom nadol.
- Obaja hráči otočia svoje karty súčasne.

Dragon Deck (Dračia kôpka)

Ako sa bitka vyhráva:

Ak chcete zistiť, ktorý drak vyhral bitku, začnite pohľadom na typ draka, bez ohľadu na jeho hodnotu.

- **OHNIVÝ** drak porazí **LESNÉHO** draka a vyhrá súboj.
- **LESNÝ** drak porazí **VODNÉHO** draka a vyhrá súboj.
- **VODNÝ** drak porazí **OHNIVÉHO** draka a vyhrá súboj.



Ak proti sebe stoja v boji 2 draci rovnakého typu, pozrite sa na ich hodnoty, aby ste určili víťaza: bitku vyhráva drak s najvyššou hodnotou.

Hráč s víťazným drakom dostane kartu víťazstva.

Karty drakov sa „zahodia“ a hráči začínajú novú bitku.

Špeciálny prípad: Draci s hodnotou 1. Ak hráč vyhrá bitku s drakom, ktorý má hodnotu 1, dostane 2 karty víťazstva namiesto jednej.

Koniec hry:

Hneď ako prvý hráč vyhrá svoju 6. kartu víťazstva, vyhráva hru.

Upozornenie: Hra môže skončiť skôr, ako sa hráči zbavia všetkých kariet vo svojich rukách!

Hra od Jonathana Favre-Godala a Julienu Seissona

Dragon Deck

Dračia kôpka

Strategická a bojová kartová hra

DJ05081



Djeco

3, rue des Grands Augustins

75006 Paris - France

www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:

Leuk s. r. o.

www.djeco.sk