

Autor: Olivier Grégoire
Dizajn: Geoffroy Simon

Ducky Ducky

Šťastné kačky



6^{rokov}
-99



Strategická hra plánovania a predvídania

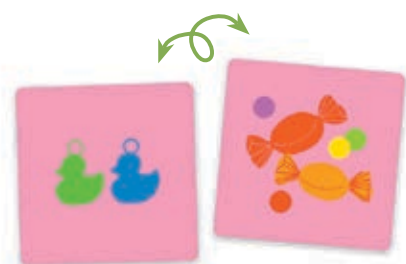
Ducky Ducky

OBSAH

Šťastné kačky



x1



x24



x4



x16



x21

**OBSAH**

1 hracia doska, 4 hracie figúrky rybárov, 21 žetónov lekná, 16 plastových kačíc a 24 obojstranných darčekovo-kačacích kariet (kariet s kačicami na jednej strane a darčekom na druhej)

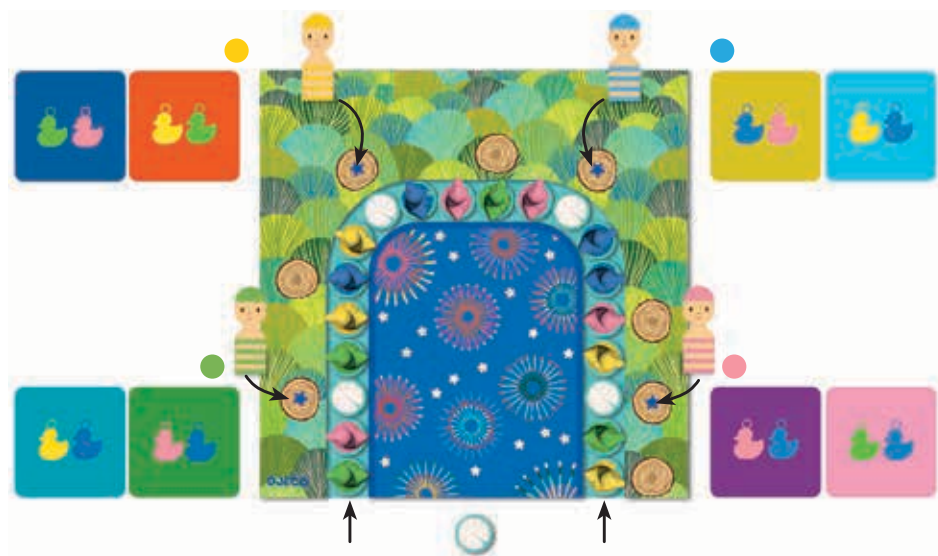
Ako hra funguje: Šťastné kačky je strategická hra plánovania a predvídania. Prúd rieky tlačí všetky kačice dopredu o jedno políčko za kolo. Každý hráč sa musí pokúsiť predvídať pohyby kačíc a postaviť sa na správne miesto, aby chytil kačice, ktoré zodpovedajú hráčovým kačacím kartám.

Cieľ hry: Buďte prvým hráčom, ktorý vyhrá 6 darčekových kariet.

Nastavenie hry:

- Umiestnite zatvorenú krabicu do stredu hráčov a položte hraciu dosku na ňu tak, aby konce rieky boli umiestnené na okraji krabice a viedli na prázdne miesto.
- Položte 4 žetóny bieleho lekná na riek do polí oproti každému zo 4 políčok označených hviezdíčkou; potom náhodne rozmiestnite ostatné žetóny lekní na koryte rieky. Ponechajte posledný žetón bieleho lekná vedľa dosky.
- Položte jednu kačicu na každý žetón lekná v rieke tak, aby sa farba každej kačice zhodovala s farbou príslušného lekná. (Na bielych leknách by nemali byť žiadne kačice.)
- Každý hráč si vyberie figúrku rybára a položí ju na políčko dreveného pňa označené modrou hviezdou. (Iba jedna hracia figúrka na políčko.)
- Zamiešajte darčekovo-kačacie karty a rozdajte 6 kariet každému hráčovi. Hráči položia svoje karty pred seba do 2 hromádok po 3 kartách tak, aby kačacia strana smerovala nahor.

Poznámka: Ak nejaké karty zostanú, budú odstránené z hry.



Vstup do rieky

Vodopád: cesta von z rieky.

**Ako hrať hru:**

Najmladší hráč je 1. aktívny hráč, za ním nasledujú ostatní hráči v poradí v smere hodinových ručičiek.

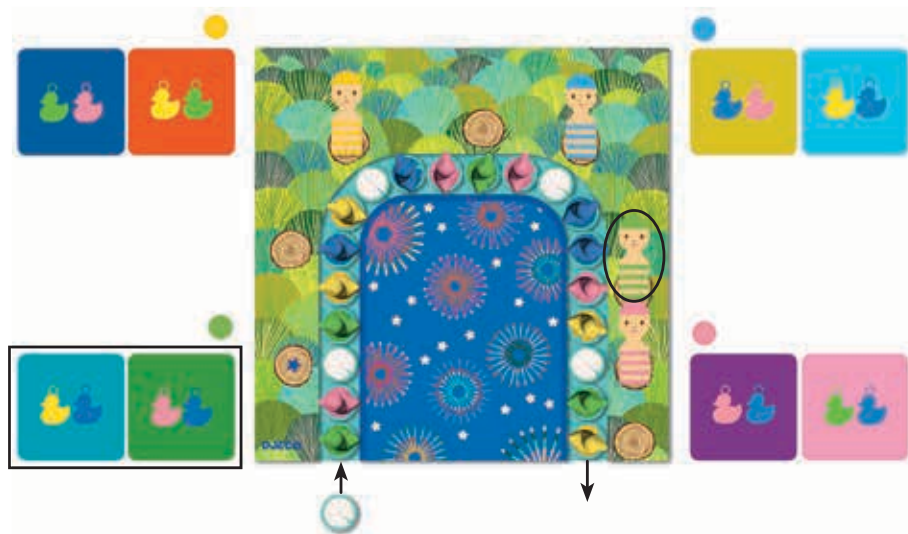
1. Aktívny hráč sa pohybuje

Aktívny hráč **musí** presunúť svoju figúrku rybára na dostupné políčko dreveného pňa. (Prosím, pamätajte: Na každom poli môže byť len jedna hracia figúrka.)

2. Rieka tečie

Aktívny hráč použije voľný žetón bieleho lekna (ten mimo riečnej zóny) na posunutie prvého lekna na rieke dopredu o jedno políčko. Všetky ostatné lekná sú automaticky posunuté dopredu o jedno miesto a posledné leknó je posunuté von z hracej dosky cez vodopád na druhom konci rieky.

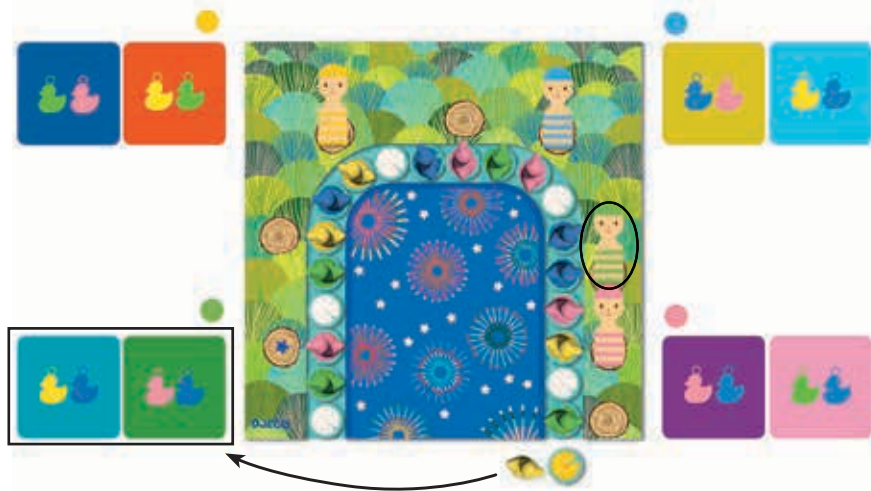
Upozornenie: Rieka vždy tečie v smere prúdu, ako je znázornené na obrázku.



Čo sa stane, ak kačica spadne do vodopádu?

Ak kačica spadne do vodopádu, keď tečie rieka, aktívny hráč ju zachráni.

- Ak sa príslušná kačica zhoduje s farbou jednej z kačíc viditeľných kačacích kariet tohto hráča, hráč ju vezme a položí ju na zodpovedajúcu kartu.
- Ak aktívny hráč nemôže použiť kačicu (ak nepotrebuje túto farbu kačice na dokončenie jednej zo svojich kačacích kariet), ponúkne ju ďalším hráčom v poradí až kým si danú kačicu nejaký hráč nezoberie.
- Ak si kačicu nikto z hráčov nezoberie, položí sa daná kačica späť na leknovú podložku, ktorá spadla z vodopádu, pri jej opätovnom vstupe do rieky.



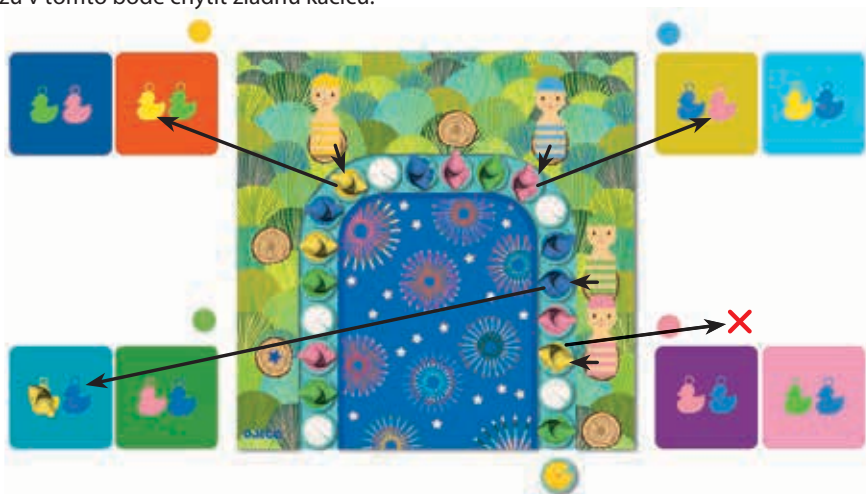
Ak žiadna kačica nespadne do vodopádu, nič iné sa v tejto fáze nedeje.

3. Chyťanie kačice

Po posunutí lekiek vpred môžu všetci hráči (nie len aktívny hráč) chytiť kačicu oproti svojej hracej figúre rybára za nasledujúcich podmienok: vtedy a len vtedy, ak sa kačica zhoduje s farbou kačice na jednej z ich viditeľných kačacích kariet a za predpokladu, že miesto na karte ešte nebolo vyplnené inou kačičkou.

V takom prípade si môžu dať kačicu priamo na svoju kartu na kačacie miesto v zodpovedajúcej farbe.

Ak sa ale kačica nezhoduje s farbou kačice na jednej z ich viditeľných kačacích kariet a/alebo dané miesto je už obsadené inou kačicou, alebo ak je lekho oproti ich hracej figúrke rybára prázdne, nemôžu v tomto bode chytiť žiadnu kačicu.

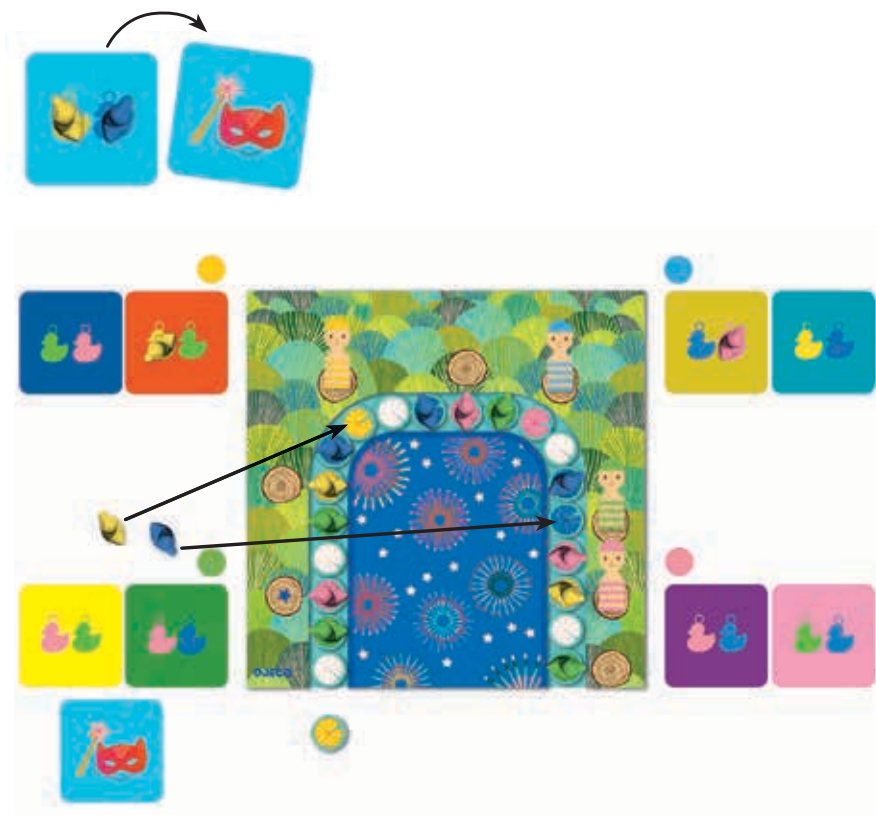




4. Výmena zaplnenej kačacej karty za darčekovú kartu

Keď hráč vyplní jednu zo svojich kačacích kariet s 2 požadovanými kačicami, môže kartu otočiť, aby odhalil stranu darčeka; táto karta sa potom odloží na bok ako vyhraná karta a na vrchu kôpky kariet, ktoré sa majú vyhrať, sa tak odhalí nová kačacia karta.

Hráč potom položí použité kačičky späť na leknové podložky podľa vlastného výberu.



5. Koniec kola

Hráč naľavo od aktívneho hráča sa stáva aktívnym hráčom a začína sa nové kolo.

Koniec hry:

Prvý hráč, ktorý vyhral 6 darčekom na konci kola, vyhráva hru.

Ak dôjde k remíze, vyhrajú hru všetci hráči, ktorí vyhrali 6 darčekom.



Šťastné kačky

Strategická hra plánovania a predvídania

Upozornenie: Obsahuje malé časti.

DJ08596



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk